

CornellIA

CO-construction RespoNsable et durabLe d'une Intelligence Artificielle

Les objectifs du projet CornellIA

Le projet CornellIA ambitionne de fédérer les forces académiques de recherche en IA dans les Hauts-de-France afin de construire des solutions originales dans le champ de l'IA responsable, durable et centrée sur l'humain. Le consortium du projet offre une complémentarité rare sur un même territoire de compétences, en adéquation avec les objectifs de la stratégie nationale française pour l'intelligence artificielle, en présentant des forces importantes autour de la frugalité (en cohérence avec la problématique de la sobriété énergétique), l'IA embarquée (indispensable aujourd'hui dans certains secteurs, comme la logistique et la production agricole où les drones sont désormais largement utilisés), l'IA centrée sur l'humain (autour de l'augmentation des compétences et capacités humaines grâce à l'IA) et l'IA de confiance (essentielle pour garantir que les outils d'IA seront acceptés et utilisés en toute sécurité).

Apports vers l'économie et le citoyen

(relations entreprises, contrats de prestations, thèses CIFRE...)

Par le biais de journées de rencontre organisées, notamment vers le tissu socio-économique, d'un soutien apporté à des collaborations arts et sciences autour de l'IA, mais aussi par via le soutien de certains applicatifs concrets (ex: la surveillance des carrières de pierre de la MEL), CornellIA participe à une meilleure compréhension mutuelle des écosystèmes autour de l'IA.

Les porteurs du projet

Stéphane Huot, Inria.
Pr. Philippe Preux, Univ. Lille.

Les membres du consortium

Le consortium associe 10 partenaires qui regroupent 8 plateformes spécialisées réparties en région Hauts-de-France.

INRIA, Univ. Lille, Univ. Artois, ULCO, UPHF, UPJV, Centrale Lille, IMT Nord Europe, FUPL, CNRS.

Site Internet

<https://project.inria.fr/cornelia/fr/>

Exemples d'investissements phares



Salle interactive composée d'une table tactile, d'un écran mobile, d'une armoire de décontamination, d'un serveur XR, d'un jeu de casques de réalité virtuelle. A terme, trois salles de ce type devraient être déployées à LILLIAD, à l'IRCICA, ainsi qu'au sein du futur learning center SHS - AGORA. (Source CPER CornellIA).